

EXAMEN DE RECRUTEMENT AU GRADE DE PROGRAMMEUR

EPREUVE TECHNIQUE ÉLIMINATOIRE

Helpdesk – Support technicien

Télécommunications :

- VOIP : Définition, avantages et/ou désavantages, problèmes possibles et solutions
- MPLS : Définition, avantages et/ou désavantages, problèmes possibles et solutions

Sécurité

- Outils indispensables à la sécurité d'une architecture informatique
- Citez des méthodes de piratage et expliquez celles-ci ;
- DRP
 - Définition, rôle, fonctionnement
 - RTO : définition
- HTTPS : définition et finalité.

Administration des serveurs et gestion de réseaux

- Ségrégation d'un réseau informatique : définition et finalité.
- VLAN, DHCP, DNS, AD : définition et finalité.
- Switch, Firewall: définition et finalité.
- TCP/IP : définition et finalité.
- Serveur Proxy : définition et finalité.
- Architecture réseau : principes de fonctionnement
- Domaine : définition et finalité.
- Backup : définition et finalité.

Gestion de parc informatique et softwares

- Outil de gestion parc informatique et software : principes et finalité basés sur un exemple
- Helpdesk : méthodologie de mise en place et de fonctionnement.
- VDI : principe, avantages et désavantages.

EXAMEN DE RECRUTEMENT AU GRADE DE PROGRAMMEUR

EPREUVE TECHNIQUE ÉLIMINATOIRE

Webmaster/analyste-développeur

Général

- Quelle sont les étapes importantes dans le développement d'une application
- Quelle est le rôle d'un analyste, un développeur, un testeur, project manager, webmaster, ...
- Comment fonctionne un site web (architecture)

Analyse

- Quelle méthode d'analyse connaissez-vous
- Quelles sont les avantages de faire une bonne analyse
- La description d'un flux est-elle importante et pourquoi ?
- Quelles sont les points importants dans le design d'un site web ?

Développement

- Citez quelques langages de programmation
- Quelle est la différence entre une application client-serveur et une application web ?
- Expliquez les termes suivants :
 - o peer-review
 - o IIS
 - o Apache
 - o Linux
 - o Windows
 - o Visual Studio
 - o C#
 - o MVC
 - o GDPR
 - o Testcase
 - o Programmation Orienté objet
 - o Programmation structurelle
 - o SCRUM
- Comment peut-on sauvegarder des versions de code qu'on a écrit ?
- Expliquez les sortes de tests que l'on peut faire. Pourquoi sont-ils importants ?
- Quelles sont les piliers de la programmation orienté objet ?